

令和6年度ちびっこ武道大会要項（剣道）

- 1 期 日 令和6年6月9日(日)
- 2 場 所 ゼットエー武道場（市原市能満 1474-1）
- 3 主 催 市原市
- 4 主 管 市原市剣道連盟、市原市柔道連盟、市原市相撲協会、市原市空手道連盟
- 5 参 加 資 格 市原市内の小学生（市原市剣道連盟会員及び賛助会員）
- 7 日 程 選手受付 8：40
全体開会式 9：20
剣道試合開始式 10：00
（試合順序 団体の部→個人低学年の部→個人高学年の部）
剣道閉会式（表彰） 試合終了次第
終了予定 13：00
- 6 競 技 方 法 トーナメント方式による団体戦及び個人戦
（いずれも男女を分けずに実施する。）

番号	部 門	出場数上限
1	個人低学年の部（4年生以下）	制限なし
2	個人高学年の部（5年生以上）	制限なし
3	団体の部（3人戦）	5チームまで

※団体の部は4年生以上を原則とするが、出場団体において選手の技量、体格等を十分考慮したうえで、3年生以下も可とする。

※出場者は、全日本剣道連盟の「主催大会実施にあたっての感染拡大予防ガイドライン」に準じ、面マスクまたはシールドのいずれかを着用することとする。

- 7 試合審判規則 全日本剣道連盟剣道試合・審判規則、剣道試合・審判細則、新型コロナウイルス感染症が収束するまでの暫定的な試合審判法及び本大会申し合わせ事項に準じて行う。

団体の部

- ・試合時間は2分、3本勝負とし、勝敗が決しない場合は引き分けとする。
- ・チームの勝敗は勝者数により決し、勝者数が同数の場合は総取得本数により決する。勝者数、総取得本数が同数の場合、任意の代表者による代表者戦を行う。代表者戦の試合時間は2分、1本勝負とし、勝敗の決しない場合は延長戦を行う。

延長戦は2分で区切り、3回毎に休憩をとる。

個人の部

・試合時間は2分、3本勝負とし、時間内に勝敗の決しない場合は延長戦を行う。延長戦は2分で区切り、3回毎に休憩をとる。

団体の部

- 8 表 彰 優勝者に優勝旗、3位まで賞状を贈る

個人の部

優勝者に優勝杯、3位まで賞状を贈る

- 9 申込方法 所定の申込用紙で、期日までにE-mailでお申込みください。

市原市剣道連盟事務局 荒川 雄一

E-mail : i.kendof@gmail.com

- 10 申込期限 令和6年5月13日(月) ※締切を厳守してください

- 11 オーダー表 ・団体戦のオーダー表を作成し受付時に提出してください。寸法及び記入方法は添付する「オーダー表作成要領」によるものとします。

個人戦については作成するものではありません。

- 12 大会運営協力 (1) 審判員について

のお願い

参加団体毎に**2名以上選出**をお願いします。(例年審判員が不足し大会運営に大変苦慮しています。可能な限り多くの方の御協力をお願いします。)

また、審判員の服装は全日本剣道連盟剣道試合・審判細則で定める服装をお願いします。

- (2) 補助役員(試合場係)について(試合場の時計・掲示・記録)

参加団体毎に2名の選出をお願いします。(昼食を御用意します。)

- (3) 駐車場係について(市原中学校の場内整理)

剣道部門として3名の依頼があります。

令和6年は次の3道場より各1名選出をお願いします。

●八幡流水館 ●剣心館 ●清風会

(令和5年度実績：市原尚武館、市津剣友会 錬心館市原道場)

駐車場係は7時30分～9時頃まで担当して頂きます。7時30分にゼットエー武道場玄関前に集合をお願いします

- 13 駐 車 場 晴天時：第3駐車場⇒市原中学校(校庭を含む)

雨天時：第3駐車場⇒市原中学校(校庭を除く)⇒防災センター
⇒能満幼稚園

の順に案内されますので、現場の指示に従ってください。

- ・競技団体毎の駐車位置の指定はありません。
 - ・複数の競技で実施される大会のため、大変混雑が予想されます。相乗り等、駐車台数の削減に御協力をお願いします。
- 14 そ の 他
- ・発熱、咳、咽頭痛などがある場合は入場できません。
 - ・履物は各自ビニール袋等を用意し管理して下さい。
 - ・飲食は観覧席で行い、飲み物は蓋つきの容器（ペットボトル等）に入ったものを使用して下さい。
 - ・前回（令和5年度）大会の優勝団体及び各部門優勝者は、優勝旗または優勝杯を返還していただきますので、忘れずに持参してください。（開会式での優勝旗・優勝杯の返還はありませんので、当日朝、連盟事務局にお渡しください。）

添付書類

- (1) 令和6年度ちびっこ武道大会開催要項
- (2) 令和6年度ちびっこ武道大会日程
- (3) 会場設営案及び会場図
- (4) 駐車場割振り(晴天時及び雨天時)
- (5) オーダー表作成要領